

Novidades CAD / BIM e outras

Get **10% OFF** BricsCAD® Lite.

Accelerate your 2D workflows.
Reduce your costs.

Offer ends July 31, 2024



PROMO BricsCAD Lite, 10% desconto em novas licenças - Até 31 de julho, para licenças perpétuas single. [+ info](#)
Do blog Bricsys: [5 razões porque precisa do BricsCAD Lite](#)

CONSTRANGIMENTOS GRAVES NA ASSINATURA DIGITAL
EM FICHEIROS DWFx (DESIGN WEB FORMAT)



Novos cartões cidadão não compatíveis com formatos DWF e DWFx - Excelente comunicado da Ordem dos Arquitectos para, finalmente, acabar com estes formatos arcaicos. [+ info](#)



Lista de finalistas para o World Architecture Festival 2024 - A Archinect indicou alguns exemplos dos 480 projetos e [link](#) para todos, candidatos a este importante concurso. [+ info](#).



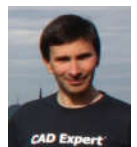
Construção fora da Terra, do conceito à realidade - Um pouco de antevisão dos métodos de construção noutros planetas ou satélites, artigo parte 1 na cadalyst. [+ info](#).

Novidades QualiCAD

- **Autodesk, fim das licenças perpétuas, licenças rede e obrigatoriedade de licenças por utilizador? Existem soluções bem mais económicas e 100% compatíveis** - O **BricsCAD** permite uma solução muito mais económica, 100% compatível .dwg, versões Lite, Pro, BIM e Mechanical com um ambiente e comandos familiares, muito pouca formação de adaptação e apoio para uma migração rápida e sem períodos de não produtividade. [Download da versão trial](#). Dúvidas? Nós tiramos.
- **Formação e reuniões** - Hoje inicia-se uma formação/apoio técnico de Revit num cliente tendo como base os respetivos trabalhos. Durante as próximas semanas devem ocorrer algumas reuniões com potenciais Clientes.
- **Promoção BricsCAD Lite** - Até 31 julho tem 10% de desconto em licenças perpétuas single. O desconto não se aplica a licenças rede, manutenção ou subscrição.

Novidades João Santos

- Seja meu contacto profissional no **Linked in**: www.linkedin.com/in/jsantoscad
- Mais dois cursos lecionados, um de AutoCAD e um de BricsCAD, com total satisfação dos participantes. Para as próximas semanas, para além da gestão da QualiCAD, vou testar a versão beta da futura nova versão do BricsCAD.



QualiCAD BIM

Consultoria e Serviços

Formação

BIM - Teoria e Prática
Issue Management and Data Analytics
com BIMCollab e Power BI

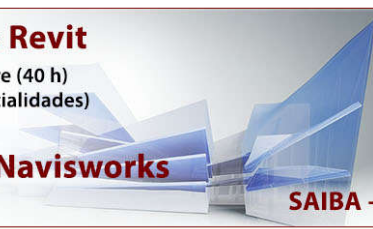


SAIBA +

Cursos Revit

Architecture (40 h)
MEP (especialidades)
Structure

Curso Navisworks



SAIBA +

BricsCAD V24
Inovação em .dwg
CAD / BIM / Mecânica

SAIBA +

Cursos Presenciais Calendarizados [consulte-nos para formação empresas, online e formação individual]

BIM - Teoria e Prática	20 h	290 €	N 19-23 ago
AutoCAD Fundamental	32 h	360 €	N 31 jul-09 ago
AutoCAD Avançado	24 h	290 €	N 22-29 jul
AutoCAD Modelação 3D	20 h	240 €	N 05-19 ago
Revit Architecture	40 h	440 €	N 29 jul-09 ago S M/T 24 ago-21 set
Revit MEP	32 h	370 €	N 29 jul-07 ago
Revit Structure	24 h	320 €	T 12-20 ago
Programação Python Fundamental	20 h	290 €	N 22-29 jul

Pode inscrever-se também para os seguintes cursos (marcamos datas com um mínimo de 4 participantes):

Navisworks Manage	16 h	220 €	BricsCAD Fundamental	28 h	290 €
3ds MAX Fundamental	32 h	360 €	BricsCAD Avançado	20 h	240 €
3ds MAX Especialização Arquitetura	24 h	320 €	BricsCAD para Utilizadores AutoCAD	04 h	60 €
3ds MAX para Utilizadores Revit	16 h	220 €	BricsCAD 3D Arquitetura / BIM	20 h	240 €
Civil 3D Fundamental	20 h	240 €	BricsCAD 3D Mecânica	20 h	240 €
Civil 3D Drenagem	16 h	220 €	Programação Python Fundamental	20 h	290 €
Inventor Fundamental	32 h	370 €	Programação Python Avançado	20 h	290 €
Inventor Avançado	16 h	220 €	Programação Python Data Science	20 h	290 €

Aos preços apresentados acresce IVA. N: 18h00-22h00 ou 19h-23h00 ; M: 09h00-13h00 ; T: 14h00-18h00 ; S: sábados; D: domingos

Descontos a particulares: **15%** membros OASRS, desempregados, estudantes (exceto campanhas e mediante comprovativo).

Outros cursos/outras datas: Consulte-nos, marcamos novas datas com um mínimo de 4 participantes e podemos ajustar horários.

Truques e Dicas AutoCAD e BricsCAD - seleção de entidades - parte 1

Apresentam-se os muitos processos de seleção, em resposta a *Select objects*.

AutoCAD : *Window/Last/Crossing/BOX/ALL/Fence/WPolygon/CPolygon/Group/Add/Remove/Multiple/Previous/Undo/Auto/Single/SUBobject/Object*

BricsCAD : *select ALL entities/Add/add to set (+)/Remove/subtract from set (-)/Previous selection/Last entity in drawing/inside Window/Crossing window/Outside window/Window Polygon/Crossing Polygon/Outside Polygon/Window Circle/Crossing Circle/Outside Circle/Box/POint/Fence/Auto/Multiple/Single/select by PROperties.../selection methoDs.../Undo/Group*

NOTA: <Shift> + seleção permite remover objetos da seleção.

Marcação direta - cursor de seleção (quadrado) em cima da entidade. As entidades são selecionadas uma a uma.

Window - seleciona todas as entidades que ficam completamente dentro de um retângulo dado por dois cantos opostos. Opção entra diretamente, desde que se abra o retângulo da esquerda para a direita (por omissão de cor azul).

Crossing - seleciona todas as entidades que ficam dentro e que cruzam um retângulo dado por dois cantos opostos. Opção entra diretamente, desde que se abra o retângulo da direita para a esquerda (por omissão de cor verde).

Auto - modo por omissão. Corresponde aos modos de marcação direta, *Window* e *Crossing*.

Box - corresponde aos modos de *Window* e *Crossing*.

NOTA: se arrastar em vez de marcar dois pontos, entra em modo **Lasso** para definir uma área de seleção irregular. Se não quiser esse comportamento, dar o valor 1 à variável PICKAUTO.

ALL - seleciona todas as entidades, exceto as que estão em *layers* congeladas ou bloqueadas.

Last - seleciona a última entidade adicionada ao desenho, seja por criação ou cópia.

Previous - seleciona automaticamente a última seleção de entidades. Esta seleção pode ser criada com o comando SELECT.

CPolygon - seleciona todas as entidades que ficam dentro ou que cruzam um polígono de seleção, definido por uma sequência de pontos.

WPolygon - seleciona todas as entidades que ficam totalmente dentro de um polígono de seleção, definido por uma sequência de pontos.

Fence - seleciona todas as entidades que são cruzadas por um conjunto de linhas definidas por uma sequência de pontos.

Remove - entra em modo de remoção de entidades da seleção. O programa pede *Remove objects:* e podemos usar qualquer um dos modos vistos.

Add - cancela o modo de remoção de entidades da seleção, voltando ao modo de adição. O programa volta a pedir *Select objects:*.

Undo - anula a última operação de seleção, continua a pedir seleção.