

3DS MAX Especialização em Arquitetura

Objetivo Objetivo geral

Aplicar as ferramentas adequadas à obtenção de imagens e animações de arquitetura de elevada qualidade.

Objetivos específicos

Aplicar técnicas avançadas de modelação, nomeadamente malhas poligonais (*editable poly*) e objetos compostos.

Aplicar materiais e mapas/texturas avançados, com especial realce para os materiais usados em arquitetura.

Aplicar técnicas de iluminação eficientes.

Interpretar e utilizar o mecanismo de *render* mental ray, os seus materiais e iluminação específicos.

Preparar a cena do Max para fotomontagens.

Criar efeito de tecido para cortinados, toalhas, etc.

Destinatários

Estudantes e profissionais de *design*, arquitetura, engenharias, projeto e de todas as áreas que envolvam *design* e desenho técnico.

Pré-requisitos

Aconselháveis conhecimentos correspondentes ao Curso de MAX Fundamental.

Metodologia

A formação é essencialmente prática e pretende-se que seja muito participativa. Após breves exposições e demonstrações da matéria pelo formador, os formandos realizam exercícios adequados, com grau crescente de dificuldade.

Salas

Até 12 formandos. Um computador por formando e monitor de 19".
Projeter vídeo.

Horários

Manhãs - 09h00 - 13h00

Tardes - 14h00 - 18h00

Pós-laboral - 18h00 - 22h00

Sábados ou Domingos - 09h30 às 17h30

Avaliação e certificação

Avaliação contínua, com base nos exercícios resolvidos ao longo da formação.

Certificação

Certificado de Formação Profissional QualiCAD.

Certificado de Conclusão Autodesk.

Emissão de Certificado SIGO (de acordo com a Portaria 474/2010 de 8 de Julho, plataforma Sigo).

Material distribuído

Manual adequado ao curso, João Santos (em formato digital).

Conteúdo programático

Técnicas de modelação.

Materiais para arquitectura.

Técnicas de iluminação interior e exterior.

Iluminação global e mecanismo de *render* *Mental Ray*.

Fotomontagens.

24 horas
(06 sessões)

320,00 €
(+ IVA)