

## AutoCAD Modelação em 3D

### Objetivo geral

Modelar eficientemente em 3D e criar imagens realistas dos modelos.

### Objetivos específicos

Introduzir corretamente pontos em coordenadas cartesianas 3D.  
Utilizar eficientemente os comandos de visualização do AutoCAD.  
Criar e cativar sistemas de coordenadas do utilizador.  
Criar modelos com sólidos e superfícies, a partir de primitivas e de entidades lineares (extrusão, rotação, extrusão ao longo de caminho e com secções).  
Aplicar os comandos de edição 3D.  
Editar sólidos e superfícies.  
Obter propriedades volumétricas, secções, deteção de interferências e perfis de sólidos.  
Criar imagens realistas de excelente qualidade a partir de modelos 3D, com a aplicação de materiais e iluminação.  
Criar superfícies, compostas por faces 3D, malhas poligonais.  
Converter malhas, superfícies e sólidos.

### Destinatários

Estudantes e profissionais de arquitetura, engenharias, projeto e de todas as áreas que envolvam desenho técnico.

### Pré-requisitos

Aconselháveis conhecimentos correspondentes ao Curso de AutoCAD Fundamental.

### Metodologia

A formação é essencialmente prática e pretende-se que seja muito participativa. Após breves exposições e demonstrações da matéria pelo formador, os formandos realizam exercícios adequados, com grau crescente de dificuldade.

### Salas

Até 12 formandos. Um computador por formando e monitor de 19".  
Projektor vídeo.

### Horários

Manhãs - 09h00 - 13h00  
Tardes - 14h00 - 18h00  
Pós-laboral - 18h00 - 22h00  
Sábados ou Domingos - 09h00 às 18h00

### Avaliação

Avaliação contínua, com base nos exercícios resolvidos ao longo da formação.

### Certificação

Certificado de Formação Profissional QualiCAD.  
Certificado de Conclusão Autodesk.  
Emissão de Certificado SIGO (de acordo com a Portaria 474/2010 de 8 de Julho, plataforma Sigo)

### Material distribuído

Manual AutoCAD 3D, João Santos (em formato digital).

### Conteúdo programático

Introdução às três dimensões.  
Visualização em 3D.  
Sistemas de coordenadas.  
Entidades lineares.  
Edição em 3D.  
Criação de sólidos.  
Edição de sólidos.  
Malhas 3D.  
Utilitários 3D.  
Visualização realista (*rendering*) com a aplicação de materiais, luzes e efeitos.  
Malhas de faces.

**20 horas**  
(05 sessões)

**290,00 €**  
(+ IVA)